



## **Выдержки из Правил игры по мини-футболу (футзалу) и Регламента**

**Разъяснения для игроков команд по основополагающим пунктам Правил и Регламента, которые будут применяться в матчах Первенства и Кубка города Фрязино по мини-футболу среди мужских и молодежных команд сезона 2012-2013 годов.**

### **КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ ДЛЯ ИГРОКОВ**

- Во время матча: 4 игрока + 1 вратарь на площадке + не более 9 запасных игроков.
- По ходу матча число замен не ограничено.
- Во время матча у команд должна быть единая форма, спортивная обувь, запрещено ношение ювелирных изделий и иных предметов, угрожающих безопасности игроков.
- В каждом периоде матча команда имеет право на один односторонний тайм-аут.
- Вратарь вводит мяч от ворот руками, из-за боковой линии мяч вводится ногами.
- Ввод мяча из-за боковой: нельзя «заступать» на площадку (одна нога может располагаться на боковой линии), мяч должен быть установлен в неподвижном состоянии на боковой линии или за пределами площадки не более 25 см от точки ввода.
- Бросок от ворот, удар с боковой линии, угловой удар, а также штрафной и свободные удары должны быть выполнены командой в течение 4-х секунд.
- При выполнении удара с боковой линии, углового удара, а также штрафного и свободного ударов игроки защищающейся команды должны располагаться не ближе 5 м от мяча.
- В мини-футболе есть набранные нарушения. Шестой и каждый последующий фол в одном периоде наказываются 10-метровым штрафным ударом без защиты.
- Положение вне игры не фиксируется.
- Игра в подкатах запрещена.
- Если игрок был удален с площадки, команда играет в меньшинстве две минуты. Если в течение этих двух минут команда, играющая в меньшинстве, пропускает гол, она дополняется одним игроком. Если же эта команда забивает гол, она продолжает играть в меньшинстве.

**Подробнее об этих и других моментах – читайте ниже.**

### **КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ ДЛЯ ВРАТАРЕЙ** **(в т.ч., игроков, заменяющих вратаря)**

- Бросок от ворот выполняется руками в течение 4-х секунд из любой точки своей штрафной площади.
- Владение мячом на своей половине площадки – не более 4-х секунд, на половине площадки соперника – не ограничено.
- После владения мячом нельзя получать повторную передачу от партнера по команде на своей половине площадки, если мяч не пересек среднюю линию или не коснулся игрока соперника.
- Во время 10-метрового штрафного удара вратарь располагается не ближе 5 м от мяча (до того, пока по мячу не нанесен удар).
- Во время пенальти (6-метрового удара) вратарь располагается на линии ворот (до того, пока по мячу не нанесен удар).

**Подробнее – читайте ниже.**



## **БОЛЕЕ ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ОСНОВНЫХ МОМЕНТОВ МАТЧА**

### **1. ЧИСЛО ИГРОКОВ**

- В протокол матча может быть внесено не более 14 футболистов (5 игроков основного состава и 9 запасных игроков).
- Во время матча в технической зоне команды могут находиться только те игроки и представители команд, которые внесены в протокол матча.
- Число замен по ходу матча не ограничено.
- Процедура замены: Игрок покидает площадку через зону замены своей площадки. Запасной выходит на площадку через зону замены своей площадки. Запасной выходит на площадку только после того, как заменяемый игрок покинет площадку.
- Замена вратаря: Любой запасной игрок может заменить вратаря, не информируя об этом судей и не дожидаясь остановки игры. Любой игрок, находящийся на площадке, может заменить вратаря, но только во время остановки матча и предварительно поставив в известность судей матча. Футболисты, заменяющие вратаря, должны одеть вратарскую форму (отличающуюся от формы игроков).
- Если игрок был удален с площадки (красная карточка, вторая желтая карточка), то команда играет в меньшинстве 2 минуты. Если игрок был удален со скамейки (запасной), команда играет без изменения числа игроков.
- Если пять игроков играют против четверых, и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с четверья игроками может быть дополнена пятым игроком до истечения двух штрафных минут.
- Если обе команды играют с тремя или четверья игроками и засчитывается гол, то обе команды остаются с тем же числом игроков.
- Если пять игроков играют против трех игроков или четыре игрока играют против трех игроков, и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с тремя игроками может быть дополнена только одним игроком.
- Если команда, которая забивает гол, состоит из меньшего числа игроков, то игра продолжается без изменения числа игроков.
- Матч прекращается, если в одной из команд осталось меньше трех игроков на площадке.

### **2. ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ**

- Игроки команды обязательно должны иметь:
  - футболки одного цвета;
  - трусы (шорты) одного цвета (вратарю разрешается надевать длинные брюки);
  - гетры (желательно одного цвета);
  - спортивную обувь для игры в зале (которая не оставляет полос на паркете);
- Две команды должны носить экипировку таких цветов, которые отличают их друг от друга и от судей.
- Каждый вратарь должен носить такую экипировку, которая отличает его от остальных игроков и от судей.
- Перед матчем игроки команды должны снять все ювелирные украшения (кольца, цепочки) и иные предметы, представляющие опасность для участников матча.



## ФЕДЕРАЦИЯ ФУТБОЛА ГОРОДА ФРЯЗИНО

Первенство города Фрязино по мини-футболу среди мужских и молодежных команд

© Подготовили: Зам. главного судьи первенства **Н.Е. Круглов**,  
Главный секретарь первенства **А.Е. Круглов**.

### 3. ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧА

- Матч состоит из двух периодов по 25 минут «грязного» времени. Две последние минуты второго периода – «чистое время».
- Перерыв между периодами – 5 минут.
- Команды имеют право на односторонний тайм-аут в каждом периоде.
- Капитан или представитель команды может попросить тайм-аут у судьи встречи или хронометриста (если имеется).
- Тайм-аут предоставляется команде тогда, когда команда владеет мячом, и он вышел из игры.
- Во время тайм-аута игроки, которые находились на площадке, могут оставаться на или за пределами площадки.
- Во время тайм-аута запасные игроки должны оставаться за пределами площадки.
- Во время тайм-аута представителям команды не разрешается давать инструкции на площадке.
- Замены могут быть произведены только после акустического сигнала (или свистка), сигнализирующего об окончании тайм-аута.

### 4. НАЧАЛЬНЫЙ УДАР

- Начальный удар – способ начала и возобновления игры.
- При начальном ударе все игроки должны находиться на своей половине площадки.
- Соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 3 м от мяча (за кругом), пока он не вошел в игру.
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар и он движется вперед.
- Гол, забитый непосредственно с начального удара, не засчитывается.

### 5. БРОСОК ОТ ВОРОТ

- Это способ возобновления игры.
- Гол не может быть забит непосредственно броском от ворот.
- Соперники должны быть на площадке и за пределами штрафной площади команды, выполняющей бросок, пока мяч не войдет в игру.
- Мяч в игре, когда он выброшен непосредственно за пределы штрафной площади.
- Мяч выбрасывается из любой точки штрафной площади вратарем защищающейся команды.
- Вратарь выполняет бросок от ворот в течение 4-х секунд, как только будет готов это сделать.
- Вратарь, после того, как ввел мяч в игру, не может повторно получать передачу от партнера по команде на своей половине площадки, если мяч не пересек среднюю линию или не коснулся игрока соперника.

### 6. УДАР МЯЧА С БОКОВОЙ ЛИНИИ

- Это способ возобновления игры.
- Гол не может быть засчитан непосредственно после удара с боковой линии.
- Соперники должны располагаться: на площадке, не ближе 5 м от места на боковой линии, с которого выполняется удар.

*В момент подачи мяча игрок, выполняющий удар:*

- Располагает одну ногу на боковой линии или на покрытии за пределами площадки.



## ФЕДЕРАЦИЯ ФУТБОЛА ГОРОДА ФРЯЗИНО

Первенство города Фрязино по мини-футболу среди мужских и молодежных команд

© Подготовили: Зам. главного судьи первенства **Н.Е. Круглов**,  
Главный секретарь первенства **А.Е. Круглов**.

- Наносит удар по мячу, который расположен в точке на боковой линии, где мяч покинул площадку, или с поверхности за пределами площадки не более 25 см от этой точки.
- Вводит мяч в течение 4-х секунд, как будет готов это сделать.
- Мяч в игре, когда он выйдет на площадку.

### 7. УГЛОВОЙ УДАР

- Это способ возобновления игры.
- Гол может быть засчитан непосредственно с углового удара, но только в ворота противоположной команды.
- Мяч устанавливается внутри углового сектора, ближайшего к точке, где мяч пересек линию ворот.
- Соперники располагаются на площадке на расстоянии не ближе 5 м от углового сектора, пока мяч не войдет в игру.
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар и он движется.
- Команда, выполняющая угловой удар, должна это сделать в течение 4-х секунд, как только будет готова.

### 8. МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

*Мяч не в игре, если:*

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию (по земле или по воздуху);
- игра остановлена судьями;
- он ударился о потолок (вводится с боковой линии);

*Мяч в игре во всех остальных случаях, в том числе, если:*

- он отскакивает от стойки или перекладины ворот и остается в поле;
- он отскакивает от судей, когда они находятся на площадке;

### 9. ГОЛЫ

- Гол засчитывается, когда мяч полностью пересекает линию ворот между стойками и под перекладиной (по земле, по воздуху).
- Гол не засчитывается, если вратарь атакующей команды умышленно рукой из своей штрафной площади забрасывает мяч в ворота, и мяч не коснулся никого из игроков (игра возобновляется броском от ворот противоположной командой).
- Гол не засчитывается, если он был забит игроком атакующей команды непосредственно с удара из-за боковой линии, и мяч не коснулся никого из игроков (игра возобновляется броском от ворот противоположной командой).
- Гол не засчитывается, если он был забит игроком атакующей команды непосредственно с начального удара, и мяч не коснулся никого из игроков (игра возобновляется броском от ворот противоположной командой).

### 10. ПОЛОЖЕНИЕ ВНЕ ИГРЫ

- В мини-футболе положение вне игры не существует.

### 11. НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ

- Нарушения правил игры наказываются штрафным ударом, свободным ударом или пенальти.



*Нарушения, наказываемые штрафным ударом:*

- Удар или попытка удара соперника ногой.
- Удар или попытка удара соперника рукой (в т.ч. локтем).
- Подножка сопернику.
- Прыжок в соперника.
- Нападение на соперника.
- Толчок соперника.
- Нападение на соперника в подкате.
- Задержка соперника.
- Плевок в соперника.
- Умышленная игра рукой (за исключением вратаря в своей площади).
- Все вышеперечисленные нарушения являются набранными.

*Нарушения, наказываемые пенальти:*

- Если любое из вышеперечисленных нарушений игрок совершит в своей штрафной площади (когда мяч находится в игре, независимо от его местоположения), назначается пенальти (6-метровый удар).

*Нарушения, наказываемые свободным ударом:*

- Контроль мяча вратарем более 4-х секунд на своей половине площадки.
- Повторное касание мяча вратарем на своей половине площадки после паса от партнера по команде, если мяч не пересек среднюю линию площадки или не коснулся игрока соперника.
- Касание мяча вратарем руками в своей штрафной площади после умышленного паса от партнера по команде.
- Касание мяча вратарем руками в своей штрафной площади непосредственно после удара с боковой линии партнера по команде.
- Опасная игра футболиста в непосредственной близости от соперника.
- Блокирование игроком продвижения соперника.
- Помеха вратарю при вбрасывании мяча руками.
- Совершение против партнера по команде одного из нарушений, которые наказываются штрафным ударом, в случае, если правила были нарушены против соперника.
- Нарушение процедуры замены.
- Совершение любого другого нарушения, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.

## **12. НАБРАННЫЕ НАРУШЕНИЯ И 10-МЕТРОВЫЕ ШТРАФНЫЕ УДАРЫ**

- Набранные нарушения – это нарушения, наказываемые штрафным ударом и пенальти.
- Шестое и каждое последующее набранное нарушение в течение одного периода наказывается штрафным ударом без защиты (игроки не могут поставить стенку, мешать удару).
- Если такое нарушение произошло на половине площадки соперника или на своей половине площадки в пространстве между средней линией и линией 10-метровой отметки, штрафной удар выполняется с 10-метровой отметки.
- Если такое нарушение произошло на своей половине площадки в пространстве между линией ворот и 10-метровой линией, но за пределами штрафной площади,



то штрафной удар может быть выполнен с точки, где произошло нарушение, или с 10-метровой отметки.

- Игрок, выполняющий «10-метровый» штрафной удар, определяется должным образом, бьет по мячу с целью забить гол и не может сделать передачу партнеру по команде.
- После выполнения «10-метрового» штрафного удара игрок не может касаться мяча до тех пор, пока его не коснется вратарь защищающейся команды, он не отскочит от каркаса ворот, или не покинет площадку.
- Вратарь располагается в своей штрафной площади на расстоянии не ближе 5 м от мяча.
- Игроки (за исключением выполняющего удар и вратаря) располагаются за линией 10-метровой отметки и не ближе 5 м от мяча.
- Игроки не могут мешать бьющему игроку выполнять удар.
- Игроки не могут пересекать линию 10-метровой отметки до того, пока мяч не войдет в игру.

### **13. ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ**

- Если непосредственно со штрафного удара мяч проходит в ворота соперника, засчитывается гол.
- Если непосредственно со штрафного удара мяч проходит в собственные ворота, то назначается угловой удар в пользу противоположной команды.
- Если непосредственно со свободного удара мяч проходит в ворота соперника, назначается бросок от ворот.
- Если непосредственно со свободного удара мяч проходит в собственные ворота, то назначается угловой удар в пользу противоположной команды.
- При выполнении штрафного и свободного ударов все игроки должны быть не ближе 5 м от мяча, пока он не войдет в игру.
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар и он движется.
- Штрафной и свободный удары выполняются с места, где произошло нарушение, или с места, где находился мяч во время нарушения, или с 10-метровой отметки.
- Штрафной и свободный удары выполняются в течение 4-х секунд, когда игрок готов выполнить удар.

*Штрафной и свободный удар из пределов штрафной площади, выполняемый защищающейся командой:*

- Штрафной и свободный удары, назначенные в штрафной площади, могут быть выполнены из любой точки внутри этой площади.
- Игроки соперника должны располагаться не ближе 5 м от мяча и за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.
- Мяч в игре, когда после удара он покинет пределы штрафной площади.

*Свободный удар, выполняемый атакующей командой:*

- Если свободный удар назначен в пределах штрафной площади соперника, то удар выполняется с линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где произошло нарушение.



#### **14. ПЕНАЛЬТИ (УДАР С 6-МЕТРОВОЙ ОТМЕТКИ) (во время матча)**

- Назначается за нарушение правил в собственной штрафной площади, наказуемое штрафным ударом.
- Игрок, выполняющий удар, должен быть определен соответственным образом.
- Вратарь защищающейся команды должен располагаться на линии ворот, лицом к игроку, пока по мячу не будет нанесен удар.
- Игроки, кроме выполняющего удар, должны находиться: на площадке, за пределами штрафной площади, позади 6-метровой отметки, не ближе 5 м от мяча.
- Игрок, выполняющий пенальти, должен ударом ноги направить мяч вперед.
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед.
- Игрок, выполнявший удар, не может повторно коснуться мяча прежде, чем его коснется другой игрок.

#### **15. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ**

- Желтая и красная карточки могут быть показаны только игрокам и запасным игрокам публично и только на площадке, когда матч начался. В других случаях арбитры устно информируют игроков и официальных лиц о вынесении дисциплинарных санкций.
- Арбитры имеют право выносить дисциплинарные санкции с момента, когда они входят в здание, где находится площадка перед началом матча и пока они не покинут его.

##### *Нарушения, наказуемые предупреждением (желтой карточкой):*

- Неспортивное поведение.
- Несогласие словом или действием.
- Систематическое нарушение правил.
- Затягивание возобновления игры.
- Не соблюдение игрового расстояния, когда игра возобновляется угловым, штрафным, свободным ударами или ударом с боковой линии (защищающимися игроками).
- Нарушение игроком процедуры замены.
- Умышленное оставление (выход) площадки без разрешения судей.

##### *Нарушения, наказуемые удалением (красной карточкой):*

- Серьезное нарушение правил.
- Агрессивное поведение.
- Плевков в соперника или в любую другую персону.
- Лишение команды соперника гола или явной возможности забить мяч, умышленно сыграв в мяч рукой (за исключением вратаря в своей штрафной площади) (в т.ч. – и для запасного игрока).
- Лишение соперника, движущегося к воротам, явной возможности забить мяч, совершив нарушение, наказуемое штрафным, свободным ударами или пенальти (в т.ч. – и для запасного игрока).
- Использование оскорбительных, обидных, нецензурных выражений и жестов.
- Второе предупреждение (желтая карточка) в одном матче.

- Игрок или запасной игрок, который был удален, должен покинуть пространство, прилегающее к площадке, и техническую зону.



## **РАСШИФРОВКА ЖЕСТОВ АРБИТРОВ ВО ВРЕМЯ МАТЧА**

### **ЖЕСТЫ ТОЛЬКО ОДНОГО ИЗ СУДЕЙ**



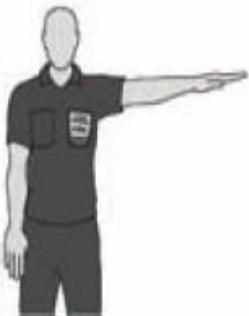
Начальный удар/возобновление игры



Удар мяча с боковой линии (1)



Удар мяча с боковой линии (2)



Штрафной удар/пенальти



Угловой удар (1)



Угловой удар (2)



Номер игрока – 15



Гол



Бросок от ворот (1)



Бросок от ворот (2)



Автогол (1)



Автогол (2)



**ФЕДЕРАЦИЯ ФУТБОЛА ГОРОДА ФРЯЗИНО**  
**Первенство города Фрязино по мини-футболу среди мужских и молодежных команд**

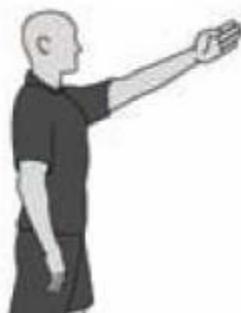
© Подготовили: Зам. главного судьи первенства **Н.Е. Круглов**,  
Главный секретарь первенства **А.Е. Круглов**.



Принцип преимущества  
для набранного нарушения



Тайм-аут



Принцип преимущества  
для не набранного нарушения



Отсчёт четырёх секунд (1)



Отсчёт четырёх секунд (2)



Набранное нарушение  
после применения  
принципа преимущества (1)



Набранное нарушение  
после применения  
принципа преимущества (2)



Пятое набранное нарушение



**ФЕДЕРАЦИЯ ФУТБОЛА ГОРОДА ФРЯЗИНО**  
**Первенство города Фрязино по мини-футболу среди мужских и молодежных команд**

© Подготовили: Зам. главного судьи первенства **Н.Е. Круглов**,  
Главный секретарь первенства **А.Е. Круглов**.



Набранное нарушение  
после применения  
приципа преимущества (3)



Набранное нарушение  
после применения  
приципа преимущества (4)



Предупреждение  
(жёлтая карточка)



Удаление  
(красная карточка)

**ЖЕСТЫ ОБОИХ СУДЕЙ НА ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ**



Свободный удар



Свободный удар

**ЖЕСТЫ СУДЕЙ ПОМОЩНИКОВ**



Тайм-аут



Пятое набранное нарушение